〔컴퓨터일반〕

1	④	2	②	3	③	4	④	5	②
6	④	7	①	8	③	9	③	10	②
11	⑤	12	②	13	⑤	14	⑤	15	①
16	③	17	④	18	⑤	19	①	20	①

1.〔출제의도〕 워드프로세서(한글97)의 기능 이해하기
〔해설〕 한글97의 활용한 문서로 ㄱ. 주석, ㄷ. 개요번호, ㄹ. 메일 머지는 사용하지 않았다.

2.〔출제의도〕 정보 사회의 가치변화 이해하기
〔해설〕 ㄴ. 산업사회는 정보, 에너지, 토지가 가치 창출의 역할이 고르게 분배되어 있고, ㄹ. 정보사회는 정보로 인하여 공동체 중심의 사회에서 자기 중심 사회로 가치관이 바뀌게 되었다.

3.〔출제의도〕 정보 사회의 윤리 의식 이해하기
〔해설〕 ① 내용과 관계 있는 제목을 써야 하고 ② 문법에 맞게 쓴다. ③ 다른 사람을 비난하는 글을 올리지 말아야 한다. ④ 익명 허용과 관계없이 사실만 써야 한다. ⑤ 같은 글을 여러 번 반복해서 쓰면 안 된다.

4.〔출제의도〕 기억 장치 종류와 용량의 관계 비교하기
〔해설〕 기억 용량의 크기는 캐시기억 장치〈 주기억 장치 〈 보조기억 장치이다. 속도의 빠르기는 캐시기억장치 〉 주기억 장치 〉 보조기억 장치 이다.

5.〔출제의도〕 프로그램의 작성 절차를 이해하기
〔해설〕 ㄴ. 키와 체중을 입력 ㄹ. 입력받은 값을 공식에 대입 표준체중 계산 ㄷ. 입력받은 체중을 비교 ㅁ. 비교한 값을 판단하여 출력 ㄱ. 프로그램을 종료한다.

6.〔출제의도〕 주제별 검색 방법을 활용해 보기
〔해설〕 ①은 자체 검색 엔진은 존재하지 않고 다른 검색 사이트의 검색 결과를 조합해서 결과를 보여주는 것 ②③은 검색 방법이 아니다. ⑤는 사용자가 입력한 키워드를 이용하여 검색 결과를 키워드 관련성 등의 순으로 하나씩 보여주는 방법

7.〔출제의도〕 운영 체제의 역할 이해하기
〔해설〕 ②제어 장치는 명령을 해독하고 신호를 각 장치에 보내고 명령을 처리하도록 지시하는 일 ③입출력 장치는 입력 장치를 통해 데이터를 받아 처리한 후 결과는 출력 장치를 이용하여 외부로 나타낸다.④중앙처리는 컴퓨터의 동작을 제어하고 연산을 수행하는 핵심 부분이다.⑤응용 소프트웨어는 사용자의 업무나 특성에 맞게 개발된 프로그램이다.

8.〔출제의도〕 2진수 보수의 뺄셈 계산하기
〔해설〕 예 110 - 011 예 010 - 111

110 010
\+ 100 … 보수 +000 … 보수

1 010 … 올림수발생 010… 올림수없음
\+ 1 … 1을 더함 ↓

결과 :011 결과 :-101 … 보수

9.〔출제의도〕 일상 생활의 컴퓨터의 이용 분야 이해하기
〔해설〕 ① 일괄 처리 시스템은 일정량의 자료를 모아 두었다가 분류하고 정렬시킨 다음에 처리하는 방식으로 수학능력 시험 채점, 전화 요금 계산 등이 여기에 해당된다.

10.〔출제의도〕 반가산기의 진리표 설계하기
〔해설〕 두개의 2진수 A와 B를 더하여 합(S)과 자리 올림수(C)를 계산하는 가산 회로의 조합으로 진리표는 다음과 같다.

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

11.〔출제의도〕 컴퓨터의 발달 과정 이해하기
〔해설〕 그림(다) 수판(BC2600년경 중국) →그림(가) 파스칼의 톱니바퀴를 이용한 가감기(1642년)→그림(라) 진공관컴퓨터(MARK I)→그림(다) 집적회로 사용 컴퓨터

12.〔출제의도〕 프로그램의 순서도 작성하기
〔해설〕 (가) 1회 시행하고, A가 10이 되면 (다)의 조건 A〉10을 만족하지 않으므로 11까지 수행 후 실행한다.

13.〔출제의도〕 2진수 부호와 절대치로 표현하기
〔해설〕 컴퓨터 내부에서 정수를 표현하는 형식으로 2바이트 정수형으로 정수부가 음수인 경우로

1000000000101011

14.〔출제의도〕 부가 가치와 근거리 통신망 이해하기
〔해설〕 종합 정보 통신망(ISDN)은 통신 서비스를 한데 묶어 디지털 통신망 화 한 것, 광역통신망(WAN)은 국가와 국가 간의 통신망이며 도시권 통신망(MAN)은 한 도시 내의 네트워크들을 하나의 거대한 네트워크로 서로 연결한 것이다.

15.〔출제의도〕 스프레드시트(엑셀) 활용하기
〔해설〕 합계 함수는 SUM이고 RANK 함수는 석차를 구하는 함수로 식은 RANK(인수, 참조영역,0또는1) 이다. SUMIF는 주어진 조건에 따라 지정되는 셀의 합을 계산하는 함수이고, AVERAGE는 인수의 평균을 구하는 함수이다.

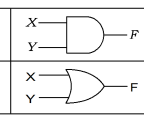
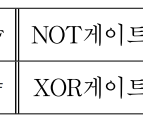
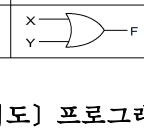
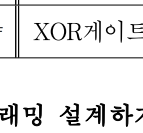
16.〔출제의도〕 인터프리터 언어의 특징 이해하기
〔해설〕 ㄱ과 ㄹ은 인터프리터 언어의 특징을 나타낸 것이고 ㄴ과 ㄷ은 컴파일러의 특징이다.

17.〔출제의도〕 비주얼 베이식 프로그램 활용하기
〔해설〕 점수 =Val(Text1.Text) : Text1에 입력된 문자열을 숫자화 해서 '점수' 변수에서 기억.

```
If 조건문1 Then
  문장1
  ElseIf 조건문2 Then
  문장2
Else
  문장3
End IF
```

'조건1'을 만족하면 '실행1' 수행, '조건2'를 만족하면 '실행2' 수행, 조건 이외 '실행3' 수행합니다.

18.〔출제의도〕 XOR 게이트의 논리 회로 도출하기
〔해설〕

AND게이트		NOT게이트	
OR게이트		XOR게이트	

19.〔출제의도〕 프로그래밍 설계하기
〔해설〕 프로그래밍의 절차는 문제 분석 → 프로그램설계 → 프로그램 코딩 → 프로그램 테스트 → 프로그램 문서화 → 프로그램 유지 보수이다. 문제 분석단계는 주어진 문제를 분석하여 해결해야 할 과제를 정확히 정하는 단계이며 프로그램 설계는 구체적인 문제 해결하는 방법이나 절차를 알고리즘을 구현하는 프로그램 논리 단계라고 한다.

20.〔출제의도〕 중앙 처리 장치의 특징 이해하기
〔해설〕 ㄷ. 실행할 프로그램이나 자료를 기억시키는 곳은 기억 장치이다. ㄹ. 컴퓨터를 인체에 비교한 눈, 귀, 코, 피부 등은 외부 자극을 수용하는 입력 장치이다.