2004학년도 10월 고3 전국연합학력평가 문제지

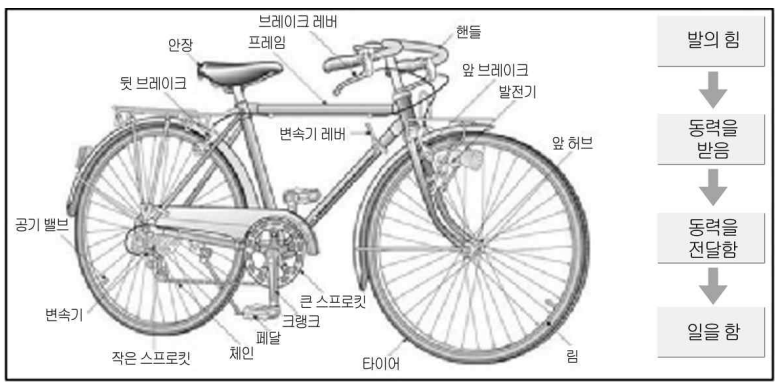
제 4 교시 직업탐구영역(기초제도)

성명		수험번호						3				1

○ 먼저 수험생이 선택한 과목의 문제지인지 확인하시오.
○ 문제지에 성명과 수험 번호를 정확히 기입하시오.
○ 답안지에 수험 번호, 선택 과목, 답을 표기할 때는 반드시 '수험생이 지켜야 할 일'에 따라 표기하시오.
○ 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하시오. 3점 문항에만 점수가 표시되어 있습니다. 점수 표시가 없는 문항은 모두 2점씩입니다.

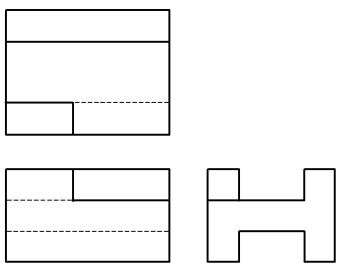
---

1. 그림에 대한 설명으로 가장 적절한 것은?

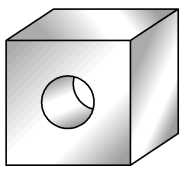


① 제작할 때 사용하는 도면이다.
② 구조, 원리 등을 설명하는 도면이다.
③ 주문품의 가격 및 내용을 제시하는 도면이다.
④ 전체적인 공정의 가공 방법 등을 나타낸 도면이다.
⑤ 구성하는 각 부품에 대하여 상세하게 나타낸 도면이다.

2. 다음 투상도의 입체도를 바르게 표현한 것은? [3점]



3. 그림의 물체를 스케치할 때 사용되는 용구를 <보기>에서 모두 고른 것은?

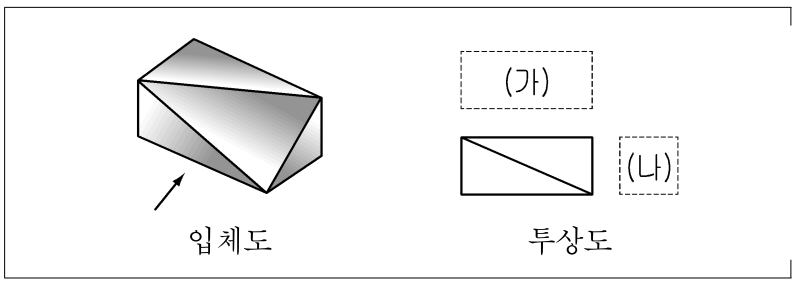


〈 보 기 〉

ㄱ. 자　　ㄴ. 렌치　　ㄷ. 스패너
ㄹ. 플라이어　　ㅁ. 버니어 캘리퍼스

① ㄱ, ㄴ　② ㄱ, ㅁ　③ ㄴ, ㄷ
④ ㄷ, ㄹ　⑤ ㄹ, ㅁ

4. 입체도를 보고 제3각법으로 투상했을 때, (가)와 (나)의 투상도로 옳은 것은? [3점]



① (가) (나)

5. 그림과 같이 표현한 투상도는?



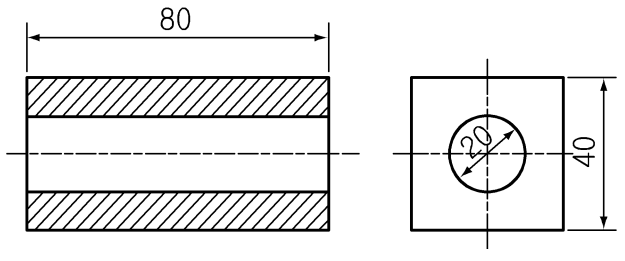
① 정투상도 ② 사투상도
③ 투시 투상도 ④ 등각 투상도
⑤ 부등각 투상도

6. 다음 내용에 대하여 잘못 이해하고 있는 학생은? [3점]

> 도면은 제품 생산의 안내자 역할을 한다. 그러나 도면에 오류가 있으면 제품에 불량이 생기고, 생산 일정에도 차질을 가져오게 되어 막대한 손실을 초래하게 된다. 그러므로 도면의 오류를 방지하기 위하여 검도 항목을 만들고 이에 따라 도면을 검사하여 수정한다.

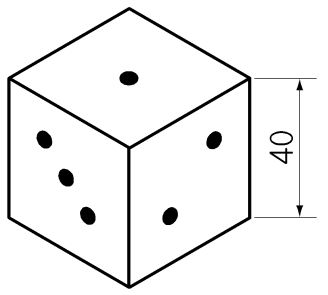
① 정환 : 투상도의 선택은 적절한가를 살펴야 한다.
② 영희 : 부품의 가격이 적당한가를 알아보아야 한다.
③ 민정 : 가공 방법의 선택은 적절한가를 살펴야 한다.
④ 철수 : 도면의 양식은 규격에 맞는가를 알아보아야 한다.
⑤ 길동 : 치수와 치수 보조 기호의 표시 방법이 바른가를 살펴야 한다.

7. 그림과 같이 그리기 위한 제도 용구의 사용 방법이 옳은 것을 <보기>에서 모두 고른 것은?



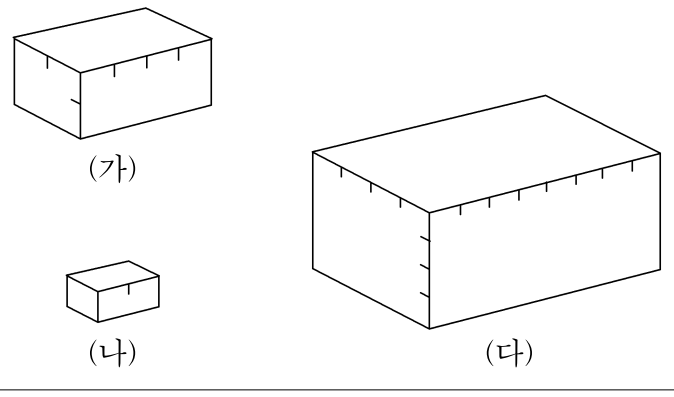
① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

8. 다음 주사위의 전개도를 현척으로 나타내고자 할 때 사용해야 할 가장 적당한 용지의 크기는? [3점]



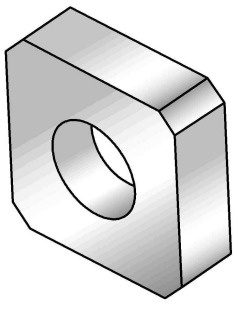
① A0 ② A1 ③ A2 ④ A3 ⑤ A4

9. 그림(가)의 척도가 현척일 때, 그림(나)와 그림(다)의 척도는? (단, 모든 그림의 눈금 크기는 동일하다.) [3점]



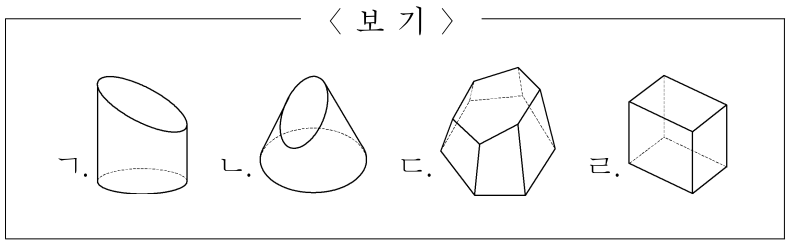
	(나)	(다)
①	2:1	1:2
②	2:1	1:8
③	1:2	1:8
④	1:2	2:1
⑤	1:8	2:1

10. 그림과 같은 입체도를 보고 도면을 작성할 때 사용할 치수 보조 기호를 <보기>에서 모두 고른 것은?



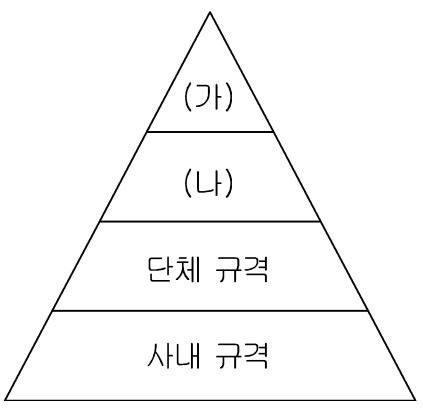
① ㄱ, ㄴ ② ㄷ, ㄹ ③ ㄱ, ㄴ, ㄷ
④ ㄱ, ㄴ, ㄹ ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

11. 평행선법으로 전개도를 그릴 수 있는 것을 <보기>에서 모두 고른 것은? [3점]



① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄱ, ㄹ
④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄹ

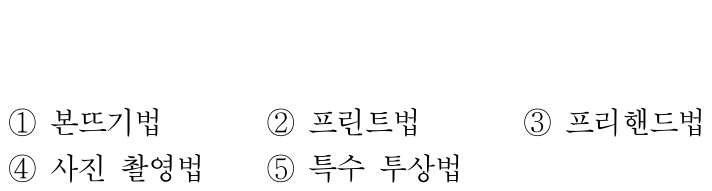
12. 그림은 표준화의 수준을 나타낸 것이다. (가)와 (나)의 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 모두 고른 것은? [3점]



〈 보 기 〉
ㄱ. (가)는 최상위 규격으로 ISO, IEC 등이 있다.
ㄴ. (가)와 (나)는 국가 내에서 표준이 될 수 있는 규격이다.
ㄷ. (나)의 표준화가 이루어짐으로써 대량 생산이 용이하지 못하다.
ㄹ. (가)와 (나)의 표준화로 자동화를 이루면 생산 비용이 증가한다.

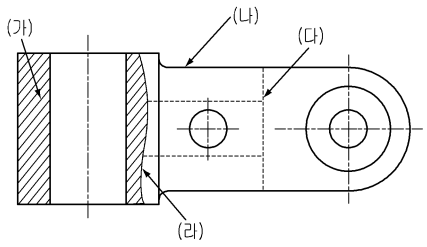
① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

13. 그림과 같은 스케치 방법은?



① 본뜨기법 ② 프린트법 ③ 프리핸드법
④ 사진 촬영법 ⑤ 특수 투상법

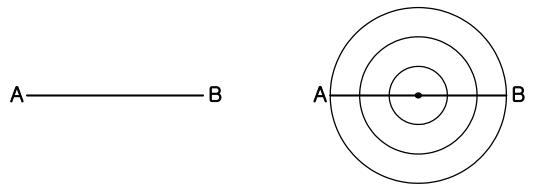
14. 그림에 표시된 선의 명칭과 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 모두 고른 것은?



〈 보 기 〉
ㄱ. (가)는 해칭으로 단면도의 절단면을 나타낸다.
ㄴ. (나)는 외형선으로 물체의 보이는 부분의 겉모양을 나타낸다.
ㄷ. (다)는 가상선으로 물체의 보이지 않은 부분을 나타낸다.
ㄹ. (라)는 절단선으로 위치 결정의 근거임을 나타낸다.

① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄱ, ㄹ
④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄹ

15. 그림(가)의 선분 AB에 그림(나)와 같이 동일한 간격의 동심원을 그릴 때, 사용하는 도법을 <보기>에서 모두 고른 것은? [3점]

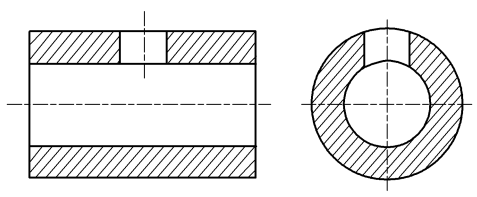


(가) (나)

〈 보 기 〉
ㄱ. 각 옮기기
ㄴ. 주어진 각을 2등분 하기
ㄷ. 주어진 선분을 3등분 하기
ㄹ. 주어진 선분을 수직 2등분 하기

① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

16. 그림과 같은 단면도를 보고 추론할 수 있는 물체를 <보기>에서 모두 고른 것은? (단, 두 단면도는 같은 물체이다.) [3점]



① ㄱ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄷ, ㄹ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ, ㄹ

17. 그림은 도면의 일부분이다. (가), (나), (다)에 들어갈 내용을 <보기>에서 골라 바르게 짝지은 것은?

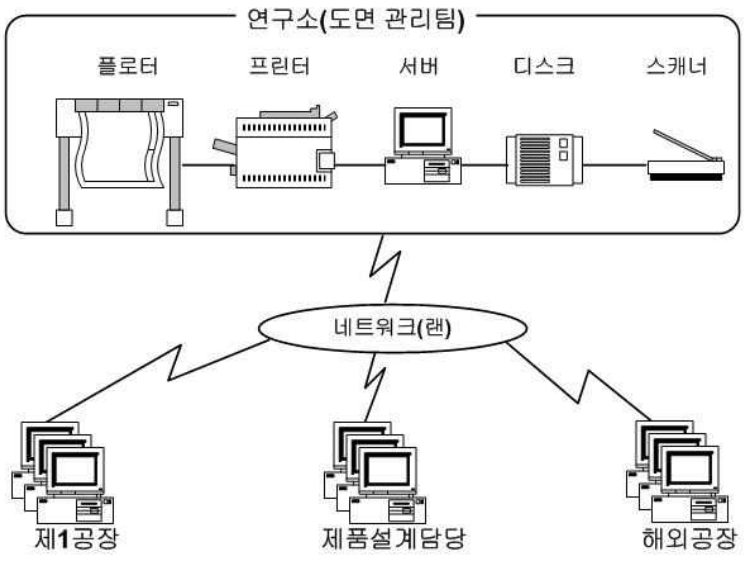


〈 보 기 〉

ㄱ. 도번 ㄴ. 규격 ㄷ. 도명
ㄹ. 척도 ㅁ. 방위 ㅂ. 투상법

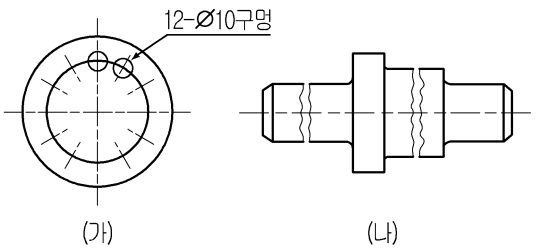
	(가)	(나)	(다)
①	ㄱ	ㄷ	ㄴ
②	ㄱ	ㄷ	ㅂ
③	ㄷ	ㄹ	ㄴ
④	ㄷ	ㄹ	ㅂ
⑤	ㄹ	ㄱ	ㅂ

18. 그림과 같은 도면 관리의 특징이 <u>아닌</u> 것은?



① 도면의 수정, 편집이 용이하다.
② 도면은 애퍼처 카드를 사용하여 관리한다.
③ 원거리에서 도면의 검색과 조회를 할 수 있다.
④ 도면의 등록, 보관, 배포 등을 간단히 할 수 있다.
⑤ 도면과 관련된 기술 문서를 효과적으로 통합하여 관리할 수 있다.

19. 그림의 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 모두 고른 것은? [3점]

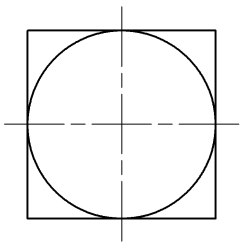


〈 보 기 〉

ㄱ. (가)는 반복 도형을 생략하여 나타낸 것이다.
ㄴ. (나)는 대칭 도형을 생략하여 나타낸 것이다.
ㄷ. (가)의 내용은 구멍의 수가 10개이고 지름이 12mm 이다.
ㄹ. 긴 사다리, 긴 교량의 난간 등은 (나)처럼 나타낼 수 있다.

① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄱ, ㄹ
④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄹ

20. 그림과 같은 도형을 그리는데 사용되는 CAD 명령어를 <보기>에서 모두 고른 것은?



〈 보 기 〉

ㄱ. HATCH ㄴ. LINE ㄷ. CIRCLE
ㄹ. RECTANG ㅁ. DIM

① ㄱ, ㄴ, ㄷ ② ㄱ, ㄴ, ㅁ ③ ㄱ, ㄹ, ㅁ
④ ㄴ, ㄷ, ㄹ ⑤ ㄴ, ㄹ, ㅁ

※ 확인 사항
○ 문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기)했는지 확인하시오.